

SGUni - FAQ

I. Galaktyka

1. Co oznaczają białe linie w podglądzie galaktyki?

Są to trajektorie, na których mogą być tworzone planety.

2. Ile jest galaktyk i systemów?

W każdym uniwersum istnieje 20 galaktyk podzielonych na 999 systemów. W każdym systemie, w zależności od jego wielkości, może zostać skolonizowanych od 1 do 16 planet.

3. Po czym poznać, że dana trajektoria jest zajęta?

Na danej trajektorii będzie widniała ikonka przedstawiająca planetę lub przy próbie wysłania statku kolonizacyjnego na wybrane współrzędne pojawi się komunikat "Wybrana trajektoria jest już zajęta".

4. Co oznacza komunikat, że wybrana trajektoria jest zajęta?

Oznacza to, że albo istnieje tam już planeta, albo na trajektorii znajdują się jej szczątki. W tym drugim przypadku należy odczekać 24 h, aż będzie można ponownie skolonizować wybraną lokalizację.

5. Co oznaczają kolorowe nicki w podglądzie galaktyki?

Kolor czerwony oznacza gracza z większą ilością pkt od Ciebie, zielony - gracza z mniejszą ilością pkt. Istnieją również odcienie tych kolorów w zależności od różnic punktowych.

6. Do czego służą ikonki widocznie obok nicku gracza i nazwy sojuszu?

"Lupa" - naciśnięcie tej ikonki spowoduje wysłanie określonej liczby sond szpiegowskich (ich liczbę definiuje się w Ustawieniach).

"Kosz" - wysłanie recyklerów

"Koperta" - wysłanie wiadomości do gracza.

7. Co oznaczają symbole koło nicku gracza?

Oznaczane są tam m.in. bany, urlopy i inne zdarzenia. Legenda zawarta jest w dolnym lewym rogu podglądu galaktyki.

8. Co oznacza znaczek "pięści" w podglądzie galaktyki?

Jeżeli koło znaczka jest nick, to oznacza to, że dany system ma swojego władcę. Jeżeli nie ma nicku, wówczas taki system jest wolny i możesz go przejąć klikając na ikonkę "pięści".

9. Jakie korzyści daje zostanie Władcą Systemu?

Każdy Władca Systemu otrzymuje daninę, w zależności od tego ile systemów posiada. Surowce te nie pochodzą od żadnego z graczy, ale są generowane przez komputer.

II. Sojusz

1. Kto może założyć sojusz?

Sojusze mogą być tworzone tylko przez graczy posiadających konto imperator. Gracze nie posiadający takiego konta mogą jedynie przystępować do już istniejących sojuszy.

2. Jakie uprawnienia posiada lider sojuszu?

Posiada on możliwość przyjmowania nowych członków oraz usuwania dotychczasowych członków sojuszu. Może również wysyłać listy dyplomatyczne w imieniu sojuszu, zawierać traktaty, wypowiadać wojny. Posiada również podgląd posiadanych przez członków sojuszu planet wraz z informacjami na temat ich lokalizacji, zabudowy oraz posiadanego złoża naquadah.

3. Czy będąc liderem i występując z sojuszu pozostawię go bez przywódcy?

Przed ostatecznym wystąpieniem z sojuszu zostaniesz poproszony o wyznaczenie swojego następcy. Na nowego lidera będziesz mógł wybrać gracza, który wcześniej pełnił funkcję przywódcy lub młodszego przywódcy.

4. Jakie rangi mogą być nadane członkom sojuszu?

Oprócz standardowej rangi Członek, mogą zostać nadane następujące rangi: Obrońca, Obrońca fortecy, Dyplomata, Młodszy przywódca, Przywódca.

5. Co oznacza zakładka Wieści w panelu sojuszu?

Można tam umieszczać informacje przeznaczone tylko dla członków danego sojuszu. Jest to, obok chata, podstawowy sposób wzajemnej komunikacji członków.

III. Konto imperator

1. Co się stanie gdy upłynie czas ważności konta imperator?

Stracisz możliwość korzystania z udogodnień związanych z posiadaniem takiego konta. Jeżeli natomiast przed upływem czasu ważności konta włączysz kolejkę budowania, wówczas zakolejkowane budynki/flota wybuduje się normalnie.

2. Wykupiłem konto imperator, ile potrwa aktywacja?

Wszystko zależy od przelewu bankowego. Często zdarza się tak, że banki dokonują przelewy dopiero na drugi dzień, wszystko zależy kiedy dokonałeś przelewu. W przypadku przelewu w piątek wieczorem, przelew dojdzie dopiero w poniedziałek koło południa, gdyż banki nie przelewają pieniędzy w weekendy.

3. Jakie korzyści daje posiadanie konta imperator?

Wszystkie bonusy z posiadania konta imperator zostały wymienione w zakładce Konto imperator w menu gry.

4. Jak uzyskać konto imperator?

Wystarczy, że na początku wybierzesz okres na jaki chcesz uzyskać konto, a następnie dokonasz wyboru jednej z opcji płatności.

IV. Walka

1. Jak walczyć?

Walczyć możesz wysyłając okręty wojenne na planetę wroga.

2. Skąd mogę wiedzieć czy leci na mnie wroga flota?

Zostanie wyświetlona informacja o zbliżającej się wrogiej flocie. Aby wyryc wrogą flotę o wiele szybciej przed atakiem należy posiadać zbudowane Centrum Wczesnego Ostrzegania, które umożliwi widzenie ruchu wrogich flot w 10 układach planetarnych na każdy poziom budynku.

3. Czy można przejąć wrogą planetę?

Tak istnieje taka możliwość (tylko uniwersum 1). Należy najpierw zniszczyć całą obronę planety, aby można było przystąpić do desantu. Desant musi składać się z wystarczających sił aby zniszczyć obronę naziemną planety np. czołgi i piechotę. Należy pamiętać o tym, że obrona naziemna nie zostaje zniszczona przez flotę.

4. Ile potrzeba statków do rozpoczęcia ataku?

Statków można wysłać ile się chce (może to być tylko transportowiec). Wysyłanie statków zależy od obrony planety. Jeżeli nie posiada ona jej w ogóle, a gracz się nie logował od jakiegoś czasu to wystarczy wysłać same transportowce, w przeciwnym wypadku należy wysłać także statki bojowe, aby uniknąć zastawienia pułapki.

5. Czy istnieje możliwość zobaczenia animacji bitwy?

Nie. Gra taka musi być prosta jeżeli chodzi o kod. Animacje utrudniałyby działanie całej gry poprzez obciążanie serwera.

6. Skąd mogę wiedzieć, czy ktoś mnie zaatakował?

Zostanie wyświetlony Raport Wojenny, w którym będziesz mógł

przeczytać przebieg bitwy.

7. Jak wygląda walka?

Gdy dochodzi do spotkania 2 armii rozpoczyna się między nimi bitwa. Polega ona na ostrzeliwaniu armii nawzajem. Kiedy cała flota agresora i obronna wystrzeli następuje koniec rundy i rozpoczyna się następna w ten sam sposób. Jeżeli flota agresora zniszczy całą obronę, przystąpi do rabowania planety. Jeżeli zwycięży obrońca, to cała flota agresora zostanie zniszczona. Po bitwie, jeżeli wystąpiły starty u którejkolwiek ze stron, powstaje złó, który można zebrać recyklerami i przetopić na dowolny surowiec. Po każdej bitwie agresor i obrońca dostaje ten sam raport na temat walki.

8. Czy wojnę można wypowiedzieć dowolnemu graczowi?

Tak.

9. Czy istnieje limit ataków na daną planetę?

Tak. Każdą planetę można zaatakować tylko 3 razy na dzień (0:00 - 24:00). Jeden atak może składać się z 3 armad ale odstęp czasowy od ataku każdej z nich nie może być większy niż 5 minut. Ataki raketami planetarnymi są liczone jako osobny atak (ale raketowy) i można atakować 3 razy daną planetę. Czyli można zaatakować daną planetę jednego dnia 3 razy flotą i 3 razy raketami. Niezastosowanie się do tej zasady będzie karane wg tabeli kar.

10. Czy mogę zdecydować jaki surowiec ma rabować moja flota w pierwszej kolejności?

Nie, nie ma takiej możliwości. Surowce pobierane są proporcjonalnie. Maksymalnie 90% stanu surowców na planecie wroga.

11. Co to jest forteca orbitalna i jak ona działa ?

Forteca orbitalna jest to budynek obronny. Max. można rozbudować fortecę do 10 poziomu. Przy czym uwaga. W raporcie wojennym podawana jest ilość fortiec orbitalnych na planecie = 2 a nie poziom wielkości fortecy.

12. Co to jest "farma" ?

Farma jest to planeta z bardzo wysoko rozwiniętą gospodarką (produkuje dużo surowców) i jest zaniedbana. Planeta taka jest w ogóle niechroniona (nie posiada obrony lub floty). Sytuacja taka umożliwia rabowanie dużej ilości surowców przy wysłaniu samych transportowców.

13. Kiedy mogę wysłać Recyklery ?

Recykler może zostać wysłany w każdej chwili na dowolną planetę, gdzie znajduje się pole zniszczeń. Pole zniszczeń można stworzyć wysyłając jednostki na planetę wroga w misji ataku.

14. Czy można zaatakować planetę, jeżeli jej właściciel ma włączony urlop ?

Nie. Planety, które mają "włączony" urlop nie można atakować. Planety te także nie produkują żadnych surowców.

15. Czy można zaatakować planetę gracza która ma karę lub jest nieaktywny od jakiegoś czasu ?

Można zaatakować w obu przypadkach. Należy jednak pamiętać, że obrona gracza, który ma karę i nie może zalogować się do gry, będzie walczyć w bitwie.

16. Czy istnieje możliwość zaatakowania floty podczas przemieszczania się ?

Nie istnieje taka możliwość, gdyż nie ma możliwości dokładnego określenia pozycji, na której znajduje się w danym momencie flota.

17. Na jakiej zasadzie budynek "osłona planetarna" chroni planetę?

Osłona planetarna to budynek obronny, który absorbuje ataki wroga, w tym czasie obrona obrońcy normalnie atakuje przeciwnika, chroniąc się za osłoną planetarną. Aby utrzymać pole siłowe potrzebna jest energia, która zasila generatory pola siłowego.

18. Czy gracz może się bronić przed raketami międzyplanetarnymi ?

Tak wystarczy, że gracz wybuduje rakiety oraz aktywuje system antyrakietowy.

19. Chciałem zaatakować gracza i pojawił się napis "Gracz chroniony przez Noob-Protection". Co to oznacza ?

Oznacza to, że osoba taka ma mniej pkt od Ciebie i jest objęta ochroną graczy słabszych.

20. W zakładce wiadomości mam Raport Wojenny. Jak go odczytać ?

Wystarczy że klikniesz na wybrany raport a powinien się otworzyć w nowym oknie.

21. Czy da się naprawić flotę lub obronę ? Ile to kosztuje ?

Flota oraz obrona z własnych uszkodzeń naprawia się automatycznie po zakończonej bitwie. Obrona, która zostaje zniszczona w ataku nie ma możliwości odbudowania się (trzeba ją zbudować na nowo). Naprawa obrony i floty nic nie kosztuje.

22. Czy jeśli mój sojusznik lub przyjaciel jest atakowany, to mogę wysłać swoją flotę na jego orbitę, żeby pomogła mu w obronie ?

Nie, nie ma takiej możliwości.

23. Czy można atakować członków własnego sojuszu lub Operatora Gry ?

Oczywiście, że tak. Należy jednak pamiętać, że gracze w sojuszu powinni się wspierać, a nie atakować nawzajem. Atak na Operatora Gry jest również możliwy, gdyż jest on normalnym graczem, którego obowiązują te same zasady co innych.

24. Dlaczego moja flota podczas ataku nie łupi deuteru?

Flota może maksymalnie zabrać tyle deuteru od wroga ile sama ma zbiorników. Jeśli chcesz żeby flota rabowała duże ilości deuteru musisz zabrać razem z okrętami tankowce.

25. Jak się atakuje?

Najpierw musisz zbudować swoje pierwsze okręty wojenne aby zaatakować przeciwnika. Okręty budujesz w stoczni, jeśli nie masz żadnych okrętów możliwych do budowy to musisz spojrzeć w dziale "Technologie" czy spełniasz wszystkie wymagania na dany okręt (zielony kolor). Jeśli już masz na planecie swoje wymarzone jednostki, to musisz wybrać cel. Jeśli znajdziesz wybraną planetę, polecam ją najpierw zeskanować odpowiednią ilością sond szpiegowskich, aby dowiedzieć się jaką obronę ma przeciwnik. Gdy już wiesz że Twój wróg jest słaby to wchodzisz w zakładkę "Flota" wybierasz odpowiednie jednostki, wybierasz misję "Napadaj" i przechodzisz Dalej. W drugiej zakładce wpisujesz współrzędne planety wroga (tam gdzie pisze "[x:y:z]"). Możesz wybrać tutaj również prędkość floty, załadunek itd. następnie klikasz dalej i dalej. Jak już Twoja flota poleciała w "Centrum dowodzenia" możesz podejrzeć kiedy flota doleci do celu lub wróci z misji.

V. Technologie

1. Do czego służą technologie?

Technologie pozwalają na rozbudowę Twojego Imperium. Rozwój każdej technologii przynosi jakieś korzyści np. rozwój lasera powoduje że Twoje okręty będą lepiej walczyć bronią laserową, natomiast rozwój napędu jonowego sprawi, że jednostki będą szybciej latać.

2. Czy niszcząc laboratorium tracę technologię ?

Nie, technologia się nie marnuje, jednakże po obniżeniu poziomu laboratorium niektóre technologie mogą stać się niedostępne.

3. Czy opracowywanie wyższych poziomów technologii: laserowej/plazmowej/jonowej/nuklearnej ma jakiś wpływ ?

Tak, każda z tych technologii podnosi parametry bojowe floty oraz wpływa na możliwość rozwoju innych technologii.

4. Po co jest technologia osłon/opancerzenia/ofensywy ?

Każda z tych technologii ma wpływ na statki. Technologia osłon poprawia osłony statków, opancerzenia wzmacnia pancerz, zaś ofensywna wzmacnia działa jednostek. Dodatkowo każda z tych technologii wpływa także na systemy obronne planet.

5. Czy istnieje możliwość sprzedawania technologii, albo jej kradzież ?

Nie ma takiej możliwości. Każdy gracz pracuje sam nad swoją technologią.

6. Czas badania technologii cały czas się wydłuża. Można go jakoś skrócić ?

Tak. Wystarczy zbudować fabrykę nanitów, aby czas badań został skrócony.

7. Czy laboratoria na innych planetach działają razem czy osobno ?

Wspólnie, jeżeli w jednym laboratorium ustawimy odkrywanie jakiejś technologii to badania będą prowadzone na wszystkich planetach.

8. Czy na każdej planecie muszą opracować tą samą technologię aby mieć do niej dostęp ?

Nie, jednak część technologii wymaga pewnych budynków, które w tym wypadku muszą być zbudowane również na danej planecie.

9. Przy sprawdzaniu zakładki Technologie wyświetla mi się w niektórych miejscach "???". Co to oznacza ? Czy gra jest jeszcze w budowie ?

Nie. Oznaczenie "???" informuje gracza, że jego poziom laboratorium jest zbyt niski, aby można było zacząć próby opracowywania jakiejś technologii. Inaczej mówiąc "Coś co jest niemożliwe na Twoim poziomie technologicznym".

10. Czy znajduje się gdzieś drzewko technologii jakie mogę posiadać ?

Tak. Wystarczy wejść w grze w zakładkę Technologie, aby można było zobaczyć jakie technologie można opracować. Dodatkowo możesz przeglądać podstrony, w których wypisane są wszystkie budynki, statki, systemy obronne i rakiety.

VI. Gwiezdne wrota

1. Co to są gwiazdne wrota i do czego służą ?

Jest to urządzenie służące do teleportacji surowców i jednostek na inną planetę. Ilość teleportowanych jednostek zależy do technologii teleportacji. Wrota można znaleźć zawsze na planecie matce. Na pozostałych planetach jest 30% szans na ich odnalezienie (50% z kontem Imperator).

2. Jaka jest szansa na znalezienie Gwiazdnych Wrót?

Jesli nie posiadasz konta Imperator to wynosi 30%, przy koncie imperator 50% podczas kolonizacji nowych planet. Natomiast każda stolica (planeta matka) posiada wrota.

3. Dlaczego tylko xxx jednostek surowca można transportować, czy można to zwiększyć?

Tak, rozwijając technologię teleportacji można zwiększać ilość przesyłanych surowców.

4. Czy za pomocą wrót można przysyłać jednostki?

Tak, po odkopaniu wrót istnieje możliwość przesłania do 20 jednostek.

5. Jak odkopać Gwiazdne Wrota i skąd wziąć kod?

Wystarczy, że klikniesz na przycisk, "Odkop wrota" i podasz kod aktywacyjny Twoją przesłaną. Kod jest hasłem zabezpieczającym przed innymi żeby nie podłączyli się do Twojej planety, który sam sobie wymyślasz.

VII. SGUni

1. W czym jest napisana SGUni?

SGUni jest napisana w javie przy użyciu najnowszych technologii zgodnych modelemz MVC. SGUni nie korzysta w żadnym wypadku z PHP.

2. Co to są Multikonta ?

Multikonta są to konta, które współpracują ze sobą przez przesyłanie sobie nawzajem surowców (z kilku kont wysyłane są surowce na jedno konto). Multikontami są także takie konta, które łączą się z tego samego IP (np. w pracy albo szkole). O takiej sytuacji należy powiadomić Operatora Gry, dzięki czemu nie zostaną one zbanowane.

3. Co to są bugi ? Co zrobić jak go znaję ?

Bug jest to wada oprogramowania - w przypadku SGUni będzie to błąd w grze. Polegają one na nieuczciwym wzbogacaniu się graczy co jest karalne. O każdym znalezionym błędzie trzeba poinformować natychmiast Operatora Gry i zaprzestać go używać. W powiadomieniu należy napisać czas wykonania/znalezienia buga, sytuacja jaka go spowodowała oraz skutki.

4. Czy dozwolona jest zamiana kont ?

Gracze mogą wymieniać się kontami, jednakże tylko za zgodą Operatora Gry. Nie poinformowanie Operatora Gry o takiej sytuacji będzie traktowane jako Multikonta i karane. Przy wymianie należy także podać Operatorowi Gry wszystkie swoje kary i konflikty z innymi graczami. Operator Gry jest zobowiązany do przekazania wszystkich informacji na

temat stanu gry (kary, konflikty) konta, które ma zostać wymienione.

5. Co trzeba zrobić jeżeli kilka osób gra z tego samego IP ?

Wspólne IP może wystąpić w przypadku jeżeli dwie lub więcej osób korzysta z tego samego komputera (osoby grają w szkole/akademiku/kafejce internetowej). Jeżeli taka sytuacja wystąpi należy zgłosić ją do Operatora Gry - konta takie będą bardziej kontrolowane w celu wyszukania oszustwa. Zakazy dla kont z tymi samymi IP: 1. Handlowanie ze sobą, 2. Atakowanie wzajemnie, 3. przyłączanie się do tego samego sojuszu, 4. Wspólna obrona lub atak.

6. Nie mogę dostać się na swoje konto przez jakiś czas i chciałbym aby ktoś inny to zrobił, ale on też gra w SGUni. Czy jest to możliwe ?

Istnieje taka możliwość, aby inny gracz wszedł na dane konto i włączył urlop. Jednakże muszą zostać spełnione pewne warunki takiej operacji. W przeciwnym razie oba konta zostaną zablokowane do czasu zgłoszenia się osoby, która nie mogła włączyć urlopu w celu wyjaśnienia sytuacji.

Warunki: 1. Natychmiastowe wysłanie informacji do Operatora Gry, że weszło się na inne konto w celu uruchomienia urlopu. 2. Nie wolno wpływać w żaden sposób na konto gracza - karane Banem! 3. Jeżeli nie istnieje możliwość włączania natychmiast urlopu, informacje trzeba taką wysłać do Operatora Gry, oraz przy następnym logowaniu także trzeba wysłać informację.

7. Czym jest SGUni ?

SGUni, jest grą strategiczną (webową) o tematyce fantastycznej, rozgrywaną online przez graczy, z wykorzystaniem przeglądarki internetowej.

8. Ile razy mogę atakować danego gracza ? Co to jest Masowy Atak ?

Masowym atakiem jest nazywany atak na planetę danego gracza więcej niż 3 razy dziennie (godz. 0:00 - 24:00). Jest to niedopuszczalne z tego powodu, że gracz traci możliwość rozbudowy danej planety. Dodatkowo ataki nie mogą być przeprowadzane w krótszym odstępie czasu niż 1 godzina, jednakże planeta wroga może być atakowana przez 3 armady w odstępie nie większym niż 5 minut.

9. Co to jest Wzmacnianie ?

Wzmacnianie jest to transport surowców od gracza słabszego do mocniejszego. Nie wolno tego robić, gdyż jest to rodzaj Multikonta. Dopuszczalny jest transport tylko wtedy, jeżeli gracze handlują ze sobą. Dodatkowo zostawianie surowców na planecie, aby można je było zrabować (jeżeli powtórzy się to 3 razy) jest uznawane za Wzmacnianie. UWAGA! Jeżeli gracze tacy handlują większą liczbą surowców niż 500 tys. powinni powiadomić o tym Operatora Gry.

10. Jeżeli dostanę przypadkowo surowce od innego gracza, to co mam robić ?

Sytuacja taka może być przypadkowa i musisz się skontaktować z graczem, który wysłał surowce, w celu wytłumaczenia sprawy. Jeżeli gracz taki nie odpowie, a ty masz mniej pkt niż on, musisz powiadomić Operatora Gry, który ustali co będziesz musiał zrobić.

11. Czy gracze w sojuszu mogą podarowywać surowce innym graczom ?

Tak. Wysyłanie surowców od graczy słabszych do silniejszych w ramach sojuszu jest możliwe i nie jest karane.

12. Jak można obrazić drugą osobę ?

Jeżeli gracz piszący wiadomość do innego zacznie używać słów wulgarnych i/lub niekulturalnych, które mogą obrazić lub poniżyć człowieka, to odbiorca wiadomości może zgłosić całą sytuację do Operatora Gry wraz z zawartością i screenem wiadomości. Jeżeli Operator Gry uzna, że sytuacja taka nastąpiła, może ukarać użytkownika.

13. Gracz grozi mi w grze odnośnie gry i/lub życia.

Sytuacja, w której inny użytkownik grozi, że dokona czegoś w grze, nie jest podstawą do dania mu kary. Jednakże jeżeli groźba taka kierowana jest bezpośrednio do osoby (zastraszanie), taki gracz ma natychmiast kasowane konto, bez możliwości odwołania się oraz jego IP i mail zostaną dożywotnio zbanowane.

14. Gracz cały czas do mnie pisze, abym przyłączył się do jego sojuszu, albo prosi mnie o pomoc. Co mam robić ?

Jeżeli sytuacja notorycznie się powtarza, że ciągle ten sam gracz pisze takie same lub podobne wiadomości, można poinformować o tym Operatora Gry, który ukarze użytkownika za rozsyłanie spamu.

15. Zostałem ukarany w niewłaściwy sposób lub jestem niewinny. Co mam zrobić ?

Jeżeli doszło do sytuacji, że zostałeś ukarany w niewłaściwy sposób (kara jest za surowa dla danej sytuacji) lub jesteś niewinny, to możesz odwołać się do Operatora Gry. Odwołanie takie musi nastąpić w ciągu 24h od zalogowania się po dostaniu kary. Użytkownik, który nie może odwołać się od kary jeżeli nie zrobi tego w wyznaczonym czasie - oznacza to, że przyjmuje ją. Jeżeli postanawiasz się odwołać, to musisz napisać wszystkie informacje, które będą działały na Twoją korzyść jak i niekorzyść (jeżeli zostanie wykryte oszustwo podczas podawania dowodów, zostanie to ukarane banem). Po odwołaniu się gracz czeka do 48h na odpowiedź Operatora Gry.

16. Czy mogę odwołanie napisać do innego Operatora Gry niż do tego, od którego dostałem ?

Nie można. Jest to spowodowane tym, że Operator Gry, który dał Ci już

karę, wie o wiele więcej niż inny na ten temat. Dodatkowo ma to zapobiec znajomościom Operatorów Gry z graczami, żeby nie doszło do nieuczciwego anulowania kary. Administracja zrezygnowała z tej, możliwości, ponieważ gracze krzyżowo pisali posty do moderatorów w swojej sprawie w sposób „z tym mi się nie udało, to może z innym się uda”. Można natomiast w trudnych sytuacjach odwołać się do administratora gry.

17. Czy mogę sprzedawać surowce z gry za prawdziwe pieniądze ?

Nie można. O ile dozwolone jest sprzedawanie kont z gry to sprzedaż surowców za realne pieniądze na aukcjach internetowych lub w inny sposób, to sprzedaż surowców jest zabroniona.

18. Mam 8 koloni, jeśli zniszczę 3 to czy ustrój imperium mi się zmieni?

Nie, ustrój się nie zmieni, jednak jeśli zmienisz ustrój na inny a później będziesz chciał ponownie włączyć imperium to będzie trzeba skolonizować nowe planety.

VIII. Surowce

1. Dlaczego produkcja mojego surowca spadła do zera?

Czy kolor surowca jest pokazany na czerwono? Jeżeli tak to znaczy, że magazyny tego surowca są przepełnione, przez co nie ma go gdzie składować, więc produkcja spadła do zera.

2. Co to jest złom i gdzie go można zdobyć ?

Złom są to resztki po statkach i obronie po stocznej bitwie. Zbierasz go za pomocą recyklerów i następnie przetwarzasz w centrum recyklingu.

3. Jak mogę wyprodukować więcej energii ?

Produkcję energii można zwiększyć przez budowanie elektrowni: 1. Elektrownia słoneczna - jest to podstawowa elektrownia każdego imperium. Wytwarza ona odpowiednią ilość prądu dla większości graczy. Jest jednak dość droga. 2. Elektrownia termo - jądrowa - wytwarza bardzo duże ilości prądu, jest tania, jednak podczas budowy wykorzystywane są ogromne ilości deuteru. 3. Elektrownia fuzyjna i reaktor naquadah - obie elektrownie są bardzo tanie i wytwarzają średnią ilość prądu, jednak potrzebują dostarczenia przez cały czas surowców. Dla fuzyjnej jest to deuter, zaś dla reaktora jest to naquadah.

4. Co jaki czas przybywają surowce ?

Surowce przybywają co godzinę. Aby dowiedzieć się jaka ilość surowców zostanie dostarczona, należy wejść w zakładkę produkcja i odszukać odpowiednią kopalnię. Na dole zakładki jest także informacja o produkcji w pewnych odstępach czasowych.

5. Co to jest metal i gdzie go można zdobyć ?

Jest to podstawowy surowiec, dzięki któremu możesz się rozwijać poprzez budowanie budynków, badania nowych technologii, statków, obrony. Wydobywasz go za pomocą kopalni metalu. Im wyższy lvl ma kopalnia tym szybciej się wydobywa. Jego ilość na planecie jest nieskończona.

6. Co to jest złoto i gdzie je można zdobyć?

Jest to podstawowy surowiec, dzięki któremu możesz się rozwijać poprzez budowanie budynków, badania nowych technologii, statków, obrony. Wydobywasz go za pomocą kopalni złota. Im wyższy lvl ma kopalnia tym szybciej się wydobywa. Jego ilość na planecie jest nieskończona.

7. Co to jest deuter i gdzie go można zdobyć?

Jest to podstawowy surowiec, dzięki któremu możesz się rozwijać poprzez budowanie budynków, badania nowych technologii, statków, obrony. Wydobywasz go za pomocą fabryki deuteru. Im wyższy lvl ma fabryka tym szybciej się wydobywa. Jego ilość na planecie jest nieskończona.

8. Co to jest kryształ i gdzie go można zdobyć ?

Jest to podstawowy surowiec, dzięki któremu możesz się rozwijać poprzez budowanie budynków, badania nowych technologii, statków, obrony. Wydobywasz go za pomocą kopalni kryształu. Im wyższy lvl ma kopalnia tym szybciej się wydobywa. Jego ilość na planecie jest nieskończona.

9. Co to jest naquadah i gdzie go można zdobyć ?

Jest to dodatkowy surowiec, dzięki któremu możesz się rozwijać poprzez budowanie budynków, badania nowych technologii, statków, obrony. Wydobywasz go za pomocą kopalni naquadah. Im wyższy lvl ma kopalnia tym szybciej się on wydobywa. Jego ilość na planecie jest nieskończona. Szansa na znalezienie tego surowca na nowej planecie (nowo odkrytej za pomocą kolonizatora) to 40% (z kontem Imperator 50%).

10. Surowce mają kolor czerwony. Co to oznacza ?

Oznacza to, że wszystkie magazyny zostały zapełnione. Jeżeli ilość surowców przekroczy pojemność magazynów, produkcja zaczyna spadać do czasu zatrzymania się. Aby uniknąć takiej sytuacji należy zbudować magazyny dla odpowiedniego surowca.

11. Nie przybywa mi surowców.

Jeśli nie przybywa ci danego typu surowca to najpierw sprawdź czy twoje magazyny nie są zapełnione (czerwony kolor surowca). Jeśli masz wolne miejsce w magazynach to sprawdź czy produkcja surowca wynosi >0

12. Gdzie mogę sprawdzić ile surowców wytwarza oraz ile energii pobiera dana kopalnia ?

Wszystkie rzeczy na temat danej kopalni można sprawdzić poprzez kliknięcie na jej nazwę. W otwartym oknie można przeczytać ile energii

pobiera kopalnia na danym poziomie oraz ile produkuje surowców. Dodatkowo można także zorientować się ile będzie kosztować kopalnia na kolejny poziom.

13. Czy jest zależność między orbitą planety a ilością wydobywanych surowców ?

Tak. Zależność ta dotyczy m.in deuteru. Planeta, która jest bardziej oddalona od słońca, pozwala na wytworzenie większej ilości deuteru. Dodatkowo na niektórych planetach można znaleźć złoża naquadah (prawdopodobieństwo 40% lub 50% z Kontem Imperator). Złoże może być: bogate, średnie, małe, ledwo wykrywalne i od jego rodzaju zależy wydobywanie. Kryształ i metal są wydobywane na każdej planecie w tych samych ilościach.

14. Pasek energii jest czerwony oraz pierwsza wartość jest minusowa. Co to znaczy ?

Jeżeli pasek jest czerwony oznacza to, że Twoje kopalnie pobierają więcej prądu niż wytwarzają elektrownie. W takim przypadku należy dobudować elektrownie, aby zapewnić wystarczającą ilość prądu. Do tego czasu można zmniejszyć produkcję niektórych kopalń, w celu uzyskania pełnej produkcji w innej kopalni.

15. Dlaczego produkcja mojego surowca jest na 0, a kopalnia wciąż pobiera prąd ?

Sprawdź czy surowiec jest pokazany na czerwono, jeżeli tak to znaczy, że twój magazyn dla tego surowca jest przepełniony, kopalnia wciąż pracuje ale nie ma gdzie odkładać wydobytego surowca.

16. Dlaczego nie mam złoża naquadah, ale jest minimalne wydobywanie?

Czasem zdarza się tak, że planeta nie ma złoża naquadah, ale jest minimalne wydobywanie. Dzieje się tak, że na planecie nie ma wystarczająco bogatego złoża aby go wydobywać na skalę przemysłową, jednak mieszkańcy znajdują na powierzchni śladowe ilości, które można przetwarzać.

IX. Regulamin

1. Gdzie znajdę katalog czynów zabronionych w grze i związane z nimi kary?

Informacje te znajdują się w regulaminie, z którym gracz ma obowiązek się zapoznać.

2. Czy można domagać się zdjęcia bana w przypadku gdy gracz wcześniej nie zapoznał się z regulaminem?

Nie, każdy gracz ma obowiązek zapoznać się z postanowieniami regulaminu, a jego nieznanostwo nie będzie brana pod uwagę.

X. Planeta

1. Jak znaleźć planetę do kolonizacji?

Wystarczy, że wyślesz swój okręt kolonizacyjny na wolną trajektorię w galaktyce (pusta linia bez ikony planety) a jak okręt kolonizacyjny doleci do niej to zwykle kolonizuje nową planetę. Pamiętaj aby wysłać na odpowiednią trajektorię okręt! Każdy system ma inną wartość trajektorii do kolonizacji. Przeglądając galaktykę możesz zobaczyć, które są wolne.

2. Ile można posiadać planet?

Można mieć dowolną liczbę planet, która zależy od poziomu technologii Administracja. Mając administrację np. na 10 poziomie, możesz mieć 20 planet (bez względu na to, czy zostały one skolonizowane czy przejęte).

3. Czy istnieje możliwość porzucenia planety matki?

Nie. Planeta ta jest sercem i stolicą Twojego imperium. Nie można jej porzucić. Jako jedyna planeta nie może zostać przejęta przez wroga.

4. Które planety opłaca się skolonizować ?

Najlepiej kolonizować planety największe dlatego, że można bez problemu rozwijać je w bardzo szybkim tempie, bez potrzeby budowania terraformerów.

5. Czy można przejąć planety innych graczy ?

Tak. Istnieje możliwość przeprowadzenia inwazji na planetę wroga. Do ataku musisz użyć sił lądowych: piechota, czołgi lub maszyny kroczące. Opcja ta jest możliwa tylko na wybranych uniwersach np. uni1.

6. Jak mogę skolonizować planetę ?

Pierwszym krokiem do skolonizowania innej planety jest potrzeba wynalezienia technologii, które umożliwią budowanie statku kolonizacyjnego. Po jego wybudowaniu możemy go wysłać na misję kolonizacji. Wybieramy statek kolonizacyjny oraz akcję Kolonizuj, a następnie wprowadzamy koordynaty planety, którą chcemy zasiedlić. Dodatkowo możemy załadować kontenery statku, aby przetransportować on dodatkowe surowce pod rozbudowę. Po dotarciu na planetę i zasiedleniu jej, statek jest już niezdatny do użycia i jego części są używane do zbudowania kopalni metalu, kryształu i elektrowni słonecznej.

7. Wysyłam kolonizator, ale pokazuje mi się komunikat: "Za niski poziom Administracji". O co chodzi ?

Aby gra była jak najbardziej realna dodano cechy administracji. Aby można było skolonizować więcej planet, potrzeba rozwijać technologię administracji. Każdy poziom technologii administracji dodaje jedną planetę

więcej do skolonizowania.

8. Czy jest jakaś różnica między planetami i ich orbitami ?

Tak. Przede wszystkim planety różnią się wielkością, co jest najważniejsze dla gracza. Im większa planeta, tym lepiej, bo można zbudować więcej budynków. Z drugiej strony bogaty gracz może skolonizować mniejszą planetę, rozwinąć ją za pomocą terraformerów i dostać za to dodatkowe punkty. Kolejną ważną rzeczą jest to czy dana planeta posiada złoża naquadah i gwiazdne wrota.

9. Jak mogę zwiększyć szanse na znalezienie złóż Naquadah i wrót ?

Szansę te wzrastają po wykupieniu konta imperator.

10. Po skolonizowaniu planety jej nazwa to "Planeta1". Czy mogę ją jakoś zmienić ?

Istnieje taka możliwość. Po wybraniu odpowiedniej planety klikamy na jej nazwę i przenosi nas do zakładki planety. Tam możemy zmienić jej nazwę oraz skasować po wpisaniu kodu bezpieczeństwa.

11. Skolonizowana przeze mnie planeta ma mało pól pod budowę. Czy mogę jakoś zwiększyć ilość pól ?

Tak. Można wybudować terra former, jednakże jest on bardzo drogi i początkującego gracza nie stać na jego budowę. Terra former na małych planetach przynosi najlepsze efekty gdy gracz jest dobrze rozwinięty ekonomicznie i technologicznie. Wybudowanie wtedy terra formera doda dodatkowe pola pod zabudowę oraz punkty do statystyk.

12. Czy porzucona planeta po ponownej kolonizacji będzie miała tyle samo pól pod rozbudowę ?

Nie, za każdym razem losowana jest nowa wielkość planety.

13. Przeglądając galaktykę znalazłem planetę bez nazwy i gracza. Co to oznacza ?

Planeta taka została porzucona przez gracza. Można ją na nowo skolonizować.

14. Mimo że kupiłem konto płatne nie mogę znaleźć planety z naquadah.

Wykupienie konta płatnego nie jest jednoznacznie, że każda planeta będzie mieć złoża naquadah. Posiadanie konta imperator jedynie zwiększa szanse na to, że skolonizowana planeta będzie mieć złoża. Jednak w niektórych przypadkach możesz mieć od razu złoża a czasem trzeba kilka razy spróbować skolonizować planetę.

XI. Flota

1. Jak zrobić żeby lecące Małe Transportery po surowce na obcą planetę zabrały tylko metal ?

Nie da się, flota zabiera proporcjonalnie po max 80% danego surowca który znajduje się na planecie.

2. Jakiego napędu używają Super Pancerniki?

Super Pancerniki używają napędu nadprzestrzennego oraz jako paliwo naquadah.

3. Jak skolonizować nową planetę?

Aby wysłać statek do skolonizowania planety, wchodzisz w zakładkę flota, wybierasz okręt oraz misję "kolonizuj" i przechodzisz do następnej zakładki. W miejsce gdzie pisze "[x:y:z]" podajesz współrzędne trajektorii np. 1:12:4 ustawiasz pozostałe opcje i klikasz dalej i dalej.

4. Jak wysłać surowce innemu graczowi?

1. musisz posiadać flotę, 2. wchodzisz do zakładki flota, wybierasz misję "Transport" i dajesz DALEJ, 3. wpisujesz współrzędne planety gracza i ilość surowców do wysłania, następnie 2x DALEJ

5. Czy istnieje możliwość tworzenia armad?

Tak, wymagane jest do tego posiadanie komandora, którego szkoli się w akademii.

XII. Budynki

1. Co jaki czas przybywają surowce?

Surowce przybywają co godzinę. Aby dowiedzieć się jak ilość surowców zostanie dostarczona, należy wejść w zakładkę produkcja i odszukać odpowiednią kopalnię. Na dole zakładki jest także informacja o produkcji w pewnych odstępach czasowych.

2. Do czego służy forteca orbitalna?

To budynek obronny służący do obrony planety przed agresorem. Dodatkowo można go ulepszać. Im wyższy ma lvl tym jest silniejszy.

3. Czy jest jakieś ograniczenie w budowie fortecy orbitalnej?

Max. poziom to 10. Jedna planeta może posiadać tylko jedną fortecę.

4. Do czego służy magazyn, zbiornik deuteru i skarbiec?

Są to miejsca przeznaczone do przechowywania metalu i innych surowców. W momencie przekroczenia jego pojemności poziom wydobywania ulega zmniejszeniu. Jego maksymalny lvl to 20.

5. Do czego służy stocznia?

Jest to budynek, w którym odbywa się budowa statków powietrznych. Im

statek bardziej skomplikowany tym wyższy lvl jest potrzebny. Maksymalny lvl to 20.

6. Do czego służy laboratorium?

Jest to budynek, w którym odkrywamy bądź unowocześniamy aktualną technologię, im wyższy jego poziom tym bardziej zaawansowane technologie możemy odkrywać.

7. Do czego służy fabryka klonów?

Budynek ten służy do zmniejszenia czasu budowania się budynków. Im wyższy lvl, tym krócej się on buduje. Każdy lvl tego budynku powoduje zmniejszenie o 2% czasu budowy.

8. Do czego służy fabryka robotów?

Budynek ten służy do zmniejszenia czasu budowania się floty, rakiet i systemów obronnych. Im wyższy lvl, tym krócej się one budują. Każdy lvl tego budynku powoduje zmniejszenie o 2,5% czasu budowy.

9. Do czego służy akademia?

Jest to specjalny budynek gdzie możesz wyszkolić komandorów, którzy poprowadzą Twoją flotę do zwycięstwa. Możesz w tym budynku wyszkolić ??? typów komandorów. Maksymalny lvl tego budynku to 20.

10. Do czego służy kopalnia?

Budynek ten służy do wydobywania metalu lub kryształu. Wraz ze wzrostem lvl kopalni rośnie wydobywanie oraz zapotrzebowanie na energię potrzebną do wydobywania. Maksymalny lvl to 50.

11. Czy można przerwać budowę budynku?

Nie. Niestety nie można przerwać rozpoczętych prac nad budową budynku.

12. Co się stanie jeżeli zburzę budynek?

Jeżeli postanowisz zburzyć budynek to: poziom budynku spadnie o 1, zostanie oddane ci 1 miejsce pod budowę, zostaną zwrócone częściowo surowce. Trzeba jednak pamiętać, że spowoduje to również inne konsekwencje - jeżeli do jakiegoś budynku potrzebny był budynek zniszczony to oba budynki ulegną destrukcji.

13. Do czego służy fabryka deuteru?

Budynek ten służy do produkcji deuteru. Wraz ze wzrostem lvl fabryki rośnie ilość wyprodukowanego surowca oraz zapotrzebowanie na energię potrzebną do produkcji. Maksymalny lvl to 50.

14. Do czego służy kopalnia złota?

Budynek ten służy do wydobywania złota. Wraz ze wzrostem lvl kopalni rośnie wydobywanie oraz zapotrzebowanie na energię potrzebną do wydobywania. Maksymalny lvl to 50.

15. Do czego służy kopalnia naquadah?

Budynek ten służy do wydobywania naquadah. Jest to możliwe jeśli na planecie istnieje złożo naquada. Wraz ze wzrostem lvl kopalni rośnie wydobywanie oraz zapotrzebowanie na energię potrzebną do wydobywania. Maksymalny lvl to 50.

16. Do czego służą panele słoneczne, elektrownie i reaktory?

Budynki te służą do wytwarzania energii. Ich maksymalny lvl to 50.

17. Do czego służą magazyny surowców?

Dzięki tym magazynom jesteś w stanie przetrzymać o wiele większą ilość surowców niż normalnie. Jeżeli masz jakiś surowiec na kolor czerwony oznacza to, że magazyny są pełne i nie będzie już produkowana większa jego ilość. Pojemność swoich magazynów możesz sprawdzić z zakładki produkcja.

18. Czy mogę budować budynków tyle ile chcę ? Czy są jakieś ograniczenia ?

Nie. Ilość budynków na jednej planecie jest ograniczona. Ilość dostępnych budynków widoczna jest z zakładki planety: "Zabudowanie xxx/xxx".

19. Wybudowałem kopalnię, ale nie dostarcza mi ona surowców lub dostarcza ich za mało.

Jeżeli kopalnia nie dostarcza Ci surowców oznacza to, że prawdopodobnie nie została włączona produkcja. W takim przypadku musisz zrobić to ręcznie: Produkcja -> wybrać kopalnię i ustawić procent wydobywania. Jeżeli procent jest inny niż 0, a nadal nie dostajesz surowców lub dostajesz ich za mało, może oznaczać to, że nie wybudowałeś żadnej elektrowni. Aby to sprawdzić wystarczy zobaczyć czy energia nie jest na czerwono (górny pasek surowców). Jeżeli jest na czerwono to trzeba wybudować dodatkową elektrownię, aby dostarczyć odpowiednią ilość prądu.

20. Czy podczas budowy jakiegokolwiek budynku zostaje wstrzymana jego praca ?

Nie, praca budynku nie zostaje wstrzymana.

21. Wybudowanie kolejnego poziomu budynku zajmuje coraz więcej czasu. Można go jakoś skrócić ?

Tak jest to możliwe na 2 sposoby. Łatwiejszym i tańszym jest zbudowanie fabryki klonów, która skraca czas budowy budynków o 2%. Drugim sposobem lepszym, ale za to droższym jest zbudowanie fabryki nanitów. Jest ona droższa i potrzeba odpowiednich technologii i budynków, aby ją zbudować.

22. Czy podczas ataku na moją planetę budynki zostają zniszczone ?

Nie budynki główne nie są do zniszczenia. Jednak podczas ataku wroga obrona może ulec zniszczeniu.

23. Czemu nie mogę wybudować żadnych struktur obronnych ani rakiet ?

Aby wybudować jakiegokolwiek struktury obronne trzeba posiadać Centrum obronne. Zaś żeby budować rakiety potrzebne jest centrum raketowe.

24. Mam podstawowe wydobywanie, ale nie mogę budować kopalni.

Podstawowe wydobywanie nie ma nic wspólnego z możliwością budowy kopalni. To jest szcążkowe złoża, które zbierają mieszkańcy planety. Jeśli chcesz wybudować kopalnię danego typu to musisz spełnić wymagania na budowę wypisane w dziale "technologie"

XIII. Akademia

1. Kto to jest komandor?

Jest to dowódca wspomagający Twoją flotę. Każdy z nich jest specjalistą od pewnego typu statków (dodaje im specjalne bonusy). Bonusy są tym większe im wyższy lvl ma komandor.

2. Jakie są rodzaje komandorów?

Istnieją następujące specjalizacje: myśliwce, transport/logistyka, średnie okręty wojenne, ciężkie okręty wojenne.

3. Czy opłaca się szkolić komandora?

Tak, komandor daje dodatkowe parametry w walce. Dzięki niemu flota ma większą zdolność bojową.

4. Ilu mogę mieć komandorów?

1, a z kontem imperator liczba komandorów jest nieograniczona.

5. Czy jeżeli stracę konto imperator a posiadam więcej niż jednego komandora to będę mógł zostawić tylko jednego?

Nie, zostanie utracona tylko możliwość szkolenia nowych komandorów, ale wyszkoleni pozostaną.